
CATÁLOGO DE
JUEGOS

TWISTER

¡Diviértete en equipo con 'Twitter'! En este juego, cada equipo cuenta con un pendón en el suelo que tiene varias filas con figuras de manos y pies. Los participantes deben imitar la figura que sigue para avanzar. La coordinación y el trabajo en equipo son esenciales para llegar al final primero. ¡Prepárate para reír y moverte mientras compites por la victoria!



PIKA PIKA 312 665 2505

DARDOS

En este clásico juego, los participantes lanzan dardos hacia un tablero que tiene diferentes secciones con valores de puntos. El objetivo es acumular la mayor cantidad de puntos posible al acertar en las secciones del tablero. Es un juego que requiere precisión y habilidad, y puede jugarse de manera competitiva o simplemente por diversión. ¡Perfecto para retar a amigos y familiares!



FRENTE GOLPEDORA

Cada participante debe derribar una fila de vasos utilizando una pelota sujetada a una tela colocada en su cabeza. Con las manos detrás de la espalda, los jugadores deberán inclinarse y mover su cuerpo para golpear los vasos únicamente con la pelota. Gana la persona o el equipo que logre derribar todos los vasos en el menor tiempo posible.



PIKA PIKA 312 665 2505

MINI TEJO

Juego de puntería en el que los participantes deben lanzar pequeños saquitos hacia una plataforma de tela con un orificio central, intentando encestarlos para sumar puntos. Es una actividad divertida, segura y apta para todas las edades



ENCESTA EL FREESBE

En este juego, hay una estructura a una distancia con varios espacios donde los participantes deben lanzar un frisbee. Cada orificio otorga diferentes puntos según la dificultad. ¡Una emocionante prueba de precisión y puntería!



PIKA PIKA 312 665 2505

TIRO AL BLANCO

En este juego, los participantes deben lanzar pelotas u otros objetos hacia un blanco designado. El objetivo es acertar en el centro del blanco o en las secciones que otorgan más puntos. Este juego pone a prueba la puntería y la precisión de cada jugador. Dependiendo de la configuración, puede ser jugado de forma individual o en equipos, y se pueden establecer diferentes reglas y puntuaciones para aumentar la diversión.



PIKA PIKA 312 665 2505

CHUPA Y PLATOS

En este juego, se forman dos grupos de 5 personas cada uno. Cada participante debe llevar un plato de un lado a otro utilizando una chupa (cuchara). El equipo que logre trasladar todos sus platos al otro extremo primero, gana. Se necesitan platos de plástico y chupas para jugar. ¡Una actividad divertida que fomenta la coordinación y el trabajo en equipo!



FILA DE PELOTAS

Este emocionante juego consiste en cuatro columnas llenas de pelotas de colores. Tu objetivo es ordenarlas según su color, pero hay un reto: ¡no puedes sacarlas! Solo podrás rodarlas entre las columnas. ¿Estás listo para desafiarte y lograr la mejor organización? ¡Diviértete mientras ejercitas tu mente!



PIKA PIKA 312 665 2505

LA ORUGA HUMANA

Un divertido juego de trabajo en equipo, coordinación y velocidad. Los participantes deben avanzar juntos dentro de la oruga, sincronizando sus movimientos para recorrer el trayecto sin perder el ritmo. El equipo que llegue primero a la meta será el ganador. ¡Diversión, cooperación y mucha energía en un solo reto!



PIKA PIKA 312 665 2505

EL TOPO

Juego recreativo de agilidad y reflejos en el que varios participantes sostienen una gran tela con orificios. Los jugadores que hacen de topos asoman la cabeza por los agujeros mientras un jugador ubicado en el centro intenta tocarlos con un martillo de espuma. Los topos deben agacharse rápidamente para evitar ser golpeados. Al finalizar cada ronda, los participantes intercambian roles para que todos puedan vivir la experiencia desde diferentes posiciones.



ESCALERAS Y SERPIENTE

Este es el tradicional juego de escaleras y serpientes, pero se juega en el piso sobre un pendón grande. Los participantes se dividen en equipos y utilizan un dado grande para avanzar en el tablero, subiendo por las escaleras y cayendo por las serpientes. El primer equipo en llegar a la meta gana. ¡Diversión asegurada!



PIKA PIKA 312 665 2505

AVIONCITO

En un pendón con cuadros numerados, los niños lanzan una bolsita de arroz y saltan por los cuadros, evitando el que tiene la bolsita. ¡Mejora la coordinación mientras se divierten!



PIKA PIKA 312 665 2505

ADIVINA LA PELICULA

Usando pendones con emojis, los participantes deben adivinar el nombre de la película que representan. El que adivine más películas correctamente gana. ¡Diversión y conocimiento cinematográfico en este juego!



PIKA PIKA 312 665 2505

CANALETAS

En este juego, cada equipo cuenta con 3 canaletas y debe pasar una pelota a través de ellas sin dejarla caer. El objetivo es trabajar en equipo y coordinarse para lograrlo en el menor tiempo posible. ¡Una divertida prueba de habilidad y colaboración!



PIKA PIKA 312 665 2505

ORDENA LOS VASOS

En este juego, hay una estructura con vasos de colores ocultos y otros vasos del mismo color en la parte superior. El participante debe adivinar si la posición del vaso coincide con el que está oculto. Cada vez que mueve un vaso, la persona encargada le dice cuántos aciertos tiene.



PIKA PIKA 312 665 2505

CANICAS

En este juego, el participante utiliza una estructura similar a la de un futbolito, pero con agujeros en los que debe encestar las canicas. Dependiendo de la posición en la que logre encestar las canicas, se ganan diferentes puntos. ¡Una divertida prueba de habilidad y puntería!



ENCESTA EL ARO

Cada equipo intenta encestar aros en una estructura a distancia. El primer equipo en encestar todos sus aros gana. ¡Un desafío de puntería emocionante!



PIKA PIKA 312 665 2505

INSERTA LA PELOTA

Un divertido juego de coordinación, precisión y trabajo en equipo. Los participantes deben inclinar y mover la plataforma con cuidado para guiar las pelotas hasta los agujeros. Gana quien logre insertar más pelotas en el menor tiempo posible. ¡Un reto emocionante que pone a prueba la concentración y el equilibrio!



PIKA PIKA 312 665 2505

CARRERA DE SACOS

En este juego, cada integrante de un equipo recibe un saco. El objetivo es llegar a una meta asignada por el animador. Al cruzar la meta, los participantes deben regresar, ya sea con el mismo saco o corriendo, y pasárselo al compañero siguiente. El juego continúa hasta que todos los integrantes hayan participado.



PIKA PIKA 312 665 2505

CUCUNUBÁ

En este juego, se coloca una tabla en el piso que tiene varios orificios. El participante se coloca a cierta distancia y debe intentar pasar las pelotas a través de los orificios. Es un juego divertido que pone a prueba la puntería y la precisión de los jugadores.



PIKA PIKA 312 665 2505

EL TRIKI

Versión gigante del clásico juego de Triki (Tres en Raya), donde dos participantes compiten colocando sus fichas en el tablero por turnos. El objetivo es formar una línea de tres fichas seguidas, ya sea en horizontal, vertical o diagonal, antes que el oponente.



MINI PINBALL

Juego de habilidad y puntería en el que los participantes lanzan una canica por una rampa intentando que caiga en los orificios de mayor puntuación. Cada lanzamiento suma puntos según el objetivo alcanzado. Un divertido desafío que pone a prueba la precisión y la concentración de jugadores de todas las edades.



PIKA PIKA 312 665 2505

Ruleta

En este juego, hay un pendón con una ruleta pintada que tiene varias opciones como: premio, cantar, sorpresa, pregunta, reto, todos bailan y chiste. Los participantes se colocan a una distancia y, con un arco, disparan una flecha hacia la ruleta. Dependiendo de dónde caiga la flecha, deben realizar la acción indicada. Otra forma de jugar es colocando el pendón en el piso y lanzando un saquito; lo que caiga será lo que les toque hacer. ¡Diversión y sorpresas garantizadas!



PIKA PIKA 312 665 2505

ENCUENTRA EL TESORO

En este juego, hay una estructura con una tela que tiene varios agujeros. Los participantes deben lanzar pelotas a través de estos agujeros, y el motivo es "encontrar el tesoro". Cada agujero tiene un valor de puntos diferente, y el objetivo es acumular la mayor cantidad de puntos posible mientras buscan el tesoro oculto. ¡Una divertida aventura llena de emoción!



PIKA PIKA 312 665 2505

TIRO CERTERO

En este juego, hay una estructura con una tela que tiene varios agujeros. Los participantes deben lanzar pelotas a través de estos agujeros, cada uno con un valor de puntos diferente. El objetivo es acumular la mayor cantidad de puntos posible, poniendo a prueba la puntería y la precisión de cada jugador. ¡Un emocionante desafío para todos!



PIKA PIKA 312 665 2505

SPACE SHOP

En este juego, hay una estructura que tiene una tela con varios agujeros. Los participantes deben lanzar pelotas a través de estos agujeros, cada uno con un valor de puntos diferente. ¡Es un divertido desafío que pone a prueba la puntería y la estrategia para acumular la mayor cantidad de puntos!



PIKA PIKA 312 665 2505

BOLOS

¡Prepárate para una emocionante competencia por equipos en 'Bolos'! Cada equipo lanzará una bola con el objetivo de derribar la mayor cantidad de bolos posibles. Los equipos se turnan para lanzar, y cada jugador tiene un número limitado de intentos. Al final, el equipo con más bolos derribados gana. ¡La estrategia y la puntería serán tus mejores aliados en esta divertida batalla!



PIKA PIKA 312 665 2505

ARCO DE BOLOS

En este juego, los niños lanzan sacos con el objetivo de derribar los bolos, que deben quedar en la parte superior del arco. Es una actividad divertida que fomenta la coordinación y la precisión.



PIKA PIKA 312 665 2505

ULA-ULAS

Este juego se juega en equipo y consiste en que los participantes deben pasar un "ula ula" (un aro) por su cuerpo sin soltarse. Los jugadores deben trabajar juntos, coordinando sus movimientos para que el ula ula pase de uno a otro sin caer al suelo. Es un juego divertido que fomenta la colaboración y el trabajo en equipo, mientras todos se mueven y se divierten.



BOCA DEL PAYASO

En este juego, hay una estructura a cierta distancia con un payasо pintado. En la boca del payaso hay un orificio por el cual los participantes deben lanzar una pelota. ¡Diviértete tratando de encestarla!



PIKA PIKA 312 665 2505

ENCESTA EL BALON

En este juego, se colocan dos estructuras a una distancia y los participantes deben intentar encestar un balón en su propia estructura. Gana el jugador que logre encestar más veces en un tiempo determinado. ¡Una actividad divertida que combina habilidad y puntería!



LA RANA

En este juego, hay una estructura a cierta distancia con agujeros en la parte superior y dos ranas. El participante debe lanzar unos aros pequeños hacia esos agujeros. La rana pequeña otorga 70 puntos, mientras que la rana grande otorga 100 puntos. ¡Un emocionante desafío de puntería!



PIKA PIKA 312 665 2505

PIRAMIDE DE VASOS

Los equipos deben apilar 15 vasos de plástico para formar una pirámide. El equipo que complete la pirámide más rápido gana. ¡Diversión y destreza en equipo!



FUSILADO

En este juego, hay un pendón en el piso con cuadros numerados, cada uno correspondiente a uno de los 7 participantes. Un niño lanza un saquito, y dependiendo de dónde caiga, el participante del cuadro indicado debe salir a "fusilar" a los demás con una pelota. ¡Diversión y emoción aseguradas!



STOP

Los jugadores eligen una letra y, al sonar la señal, deben escribir palabras en diferentes categorías (animales, frutas, etc.) que comiencen con esa letra. El primero en completar todas las categorías y gritar "¡Stop!" gana. ¡Diversión y rapidez en este juego!



TIERRITA CALIENTE

Es un dinámico juego de equipo donde 5 participantes deben usar 6 pendones pequeños para formar una fila. Los jugadores avanzan saltando de un pendón a otro hasta llegar a la meta. El equipo que complete el recorrido primero gana. ¡Un juego que fomenta la agilidad y la diversión!



PIKA PIKA 312 665 2505

BALDE Y PELOTAS

Dos equipos deben trasladar pelotas de baldes llenos a vacíos usando solo sus manos. El equipo que mueva todas las pelotas primero gana. ¡Risas garantizadas!



SACA PELOTAS

En este juego, dos participantes compiten entre sí. Cada uno tiene una cajita amarrada a la cintura, llena de pelotas y con un agujero en el medio. El objetivo es saltar y mover el cuerpo para sacar todas las pelotas de la caja lo más rápido posible. Es un juego divertido que fomenta la agilidad y la competencia amistosa.



PIKA PIKA 312 665 2505

LAS ISLAS

Se trata de tener a unos niños dentro de un ula ula que se encuentra en el piso, y esos ula ula representan las islas. En el otro extremo, hay pelotas de colores. Cuando el animador dice "marinero, vamos a buscar una pelota del color que diga", los niños deben ir a buscar la pelota. Al hacerlo, el animador quitará una isla (un ula ula), eliminando así a un participante. Este proceso se repite hasta que quede un solo jugador. ¡Es un juego divertido y dinámico!



EL MUNDIALITO

Este juego consiste en formar una rueda con los nombres de diferentes países. Un animador asigna un país y declara la guerra a uno de ellos, como por ejemplo Venezuela. El país asignado debe correr y tratar de atrapar a los demás jugadores, quienes intentan evitar ser tocados. Cuando el país atrapador logra capturar a un máximo de dos o tres jugadores, el juego se reinicia. La emoción radica en que los participantes deben usar su agilidad para no ser atrapados.



PIKA PIKA 312 665 2505

ARMA AL PAYASO

Juego recreativo en el que los participantes deben llevar y pegar las diferentes piezas para formar la cara del payaso. Gana quien complete correctamente el personaje en el menor tiempo.



PIKA PIKA 312 665 2505

GLOBOCESTO

Este juego consiste en armar balones de baloncesto con globos y pita. Los participantes se organizan en hilera formando equipos. Uno por uno, los jugadores avanzan haciendo rebotar el balón con la mano hacia arriba, tratando de encestarlo en una cesta a cierta distancia. Después de encestar, el jugador recoge el balón y se lo entrega a su compañero, quien luego sale a jugar. ¡Es una actividad divertida que fomenta la coordinación y el trabajo en equipo!



PIKA PIKA 312 665 2505

PATILLA VA

Dos equipos forman un círculo. El animador selecciona a un jugador de cada equipo, y mientras los demás cantan "la patilla va, la joroba", deben mirar hacia atrás. Al finalizar la canción, el equipo designado intentará atrapar al jugador del equipo contrario. Si lo logra, gana un punto; si no, el punto es para el otro equipo. El juego se realiza dentro del círculo.



ATRAPA LA SANDIA

Atrapa la sandía es un juego en grupo, donde se forman equipos de cuatro o cinco jugadores. Cada grupo inflará un globo, que representa la "sandía". Los integrantes del equipo deben agarrarse de las manos y no pueden dejar caer el globo. La "sandía" se coloca en el medio, y el objetivo es llevar el globo de un lado a otro sin que se caiga. ¡Es un juego divertido que combina trabajo en equipo y coordinación!



PIKA PIKA 312 665 2505

EL FRUTERO

Juego de velocidad y coordinación en el que los niños deben correr hasta el tablero y pegar correctamente las frutas para completar el árbol. El equipo o participante que logre armar el frutero primero será el ganador.



DOMINO

El juego de dominó se juega en mesa con fichas. Los jugadores deben emparejar las fichas que tienen números iguales. ¡El primero en quedarse sin fichas gana!



ORUGA DE GLOBOS

En este juego, los participantes se dividen en dos equipos y cada uno recibe un globo que deben inflar hasta cierto punto. Luego, se colocan el globo entre la barriga y forman una "oruga" con sus compañeros. El objetivo es llegar a una meta designada por el animador. Después de completar la primera ronda, se puede complicar el juego al colocar el globo en diferentes partes del cuerpo, como la cabeza o entre las rodillas, fomentando así el trabajo en equipo y la diversión



PIKA PIKA 312 665 2505

EL RELOJ DE NAZARETH

Es un juego donde participan varios jugadores y un velillo que da vueltas. Un participante canta la canción "El reloj de Nazaret siempre marca la hora", cantando en voz alta desde la 1 hasta cuántas veces pueda brincar. Si un jugador pierde, el siguiente participante canta la misma canción y así sucesivamente. ¡Es un juego divertido que combina ritmo y habilidad!



PIKA PIKA 312 665 2505

DADO CON VASO DE COLORES

El juego del dado con vasos de colores es para seis participantes, cada uno representando un color en el dado. Cada lado del dado tiene un color diferente. Cuando se lanza el dado, el primer jugador que coloque un vaso del color que salió en el dado gana un punto. El objetivo es ser el último jugador que quede con vasos, ya que el que se quede sin vasos es el ganador. Sin embargo, este juego nunca se ha realizado en la empresa, por lo que no cuenta con una estructura o instrumentos establecidos.



PIKA PIKA 312 665 2505

RELOJERO

Juego de atención y rapidez donde los niños deben formar en el reloj la hora indicada por el animador. El reto es ubicar correctamente las manecillas y números para representar la hora asignada antes que los demás.



PIKA PIKA 312 665 2505

EL BAILARIN

El juego del bailarín se juega con palos o tubos. Se forma un grupo de personas, que puede tener diez, siete o más integrantes, y cada uno recibe un palo o tubo. Se pone una canción y, cuando se dice una palabra clave como "cambio", los jugadores deben avanzar de lugar en un círculo. Sin embargo, deben mantener su palo o tubo en su posición; no pueden dejarlo caer.



LUZ VERDE-LUZ ROJA

Se juega de la siguiente manera: el animador se coloca a cierta distancia y los participantes, organizados en equipos, están en la línea de salida. Cuando el animador dice "muévete, luz verde" o comienza a cantar una canción, los jugadores pueden avanzar corriendo o caminando hacia el animador. Al detenerse la música o al finalizar la frase, todos deben quedarse quietos. El objetivo es llegar al animador sin ser atrapados. El primer equipo en lograr que la mayor cantidad de participantes alcance la meta gana puntos o un premio.



PIKA PIKA 312 665 2505

VASOS Y PITILLOS

En el juego de vaso y pitillo, los participantes deben transportar un vaso de un lado a otro usando un pitillo en la boca. Otra variante consiste en colocar hileras de vasos en una mesa y soplar con el pitillo hasta que un vaso se caiga. ¡Es un juego divertido que combina habilidad y destreza!



EL PIZZERO

Divertido juego de agilidad donde cada niño recibe una ficha de pizza y debe correr para colocarla en el lugar correcto. El objetivo es completar la pizza lo más rápido posible.



PIKA PIKA 312 665 2505

LA SERPIENTE

Actividad recreativa donde los niños siguen al animador formando una gran serpiente. Mientras se canta la canción, los participantes se unen a la cola y recorren el espacio juntos, fomentando la integración, la coordinación y la diversión.



PIKA PIKA 312 665 2505

PASA EL BALON

Juego de coordinación y trabajo en equipo en el que los participantes forman una fila y deben pasar un balón de mano en mano. El balón avanza hacia atrás pasando por encima de la cabeza de cada jugador y regresa hacia adelante pasando por debajo de las piernas. Gana el equipo que complete el recorrido correctamente en el menor tiempo posible.



PIKA PIKA 312 665 2505